




Liga de Indor fútbol Eugenio Espejo
HOJA DE VOCALÍA No. 267

Categoría: Segunda Fecha: Sábado - Julio 19, 2025 Hora: 09:00 Cancha: Principal

Jornada: Fecha 1 Vocal: Directiva Veedor: Directiva

S.D. AUCAS					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x2			3 - Carlos Achig
✓					4 - Hernan Chango
✓		⚽x2			5 - Ronaldo Villavicencio
✓					6 - Adrian Sanchez
✓					7 - Wilmer Morales
✓					9 - Erick Saltos
✓					13 - Jefferson Torres

Jugadores sancionados en la vocalía No.267
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Capitán		7 - Wilmer Morales
---------	---	--------------------

REAL ESPEJO S.C.					
					9
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			3 - Anthony Lopez
✓		⚽x2			7 - Marco Silva
✓					8 - Sebastian Moreta
✓		⚽x3			11 - Jose Fonseca
✓					16 - Joshua Torres
✓		⚽x1			23 - Jonathan Garzón
✓					25 - Marlon Constante
✓					30 - Oscar Lascano
✓		⚽x1			71 - Wilson Fonseca
✓		⚽x1			80 - Freddy Diaz

Jugadores sancionados en la vocalía No.267
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Capitán		11 - Jose Fonseca
---------	--	-------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga de Indor fútbol Eugenio Espejo, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga de Indor fútbol Eugenio Espejo.



Liga de Indor fútbol Eugenio Espejo
HOJA DE VOCALÍA No. 267

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final S.D. Aucas (4) - Real Espejo S.C. (9), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: DIRECTIVA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

